

Ilvesmetsän Aarre -pakohuonepeli kouluryhmille

Ympäristökasvatuksellinen Ilvesmetsän Aarre -pakohuonepeli on elämyksiä tarjoava ja ongelmanratkaisukykyä kehittävä viihteellinen ryhmätöyö. Pakopelissä oppilasryhmän on selviydyttävä puolen tunnin aikana ulos pelihuoneesta ratkaisemalla sinne piilotettuja hauskoja ja opettavaisia pulmia.

Pelisuunnitelma kouluryhmille:

- Pakopeli pelataan pienryhmissä (noin 8 oppilasta, eli yhteensä noin 24 oppilasta).
- Pelin kesto 30 min/pienryhmä. Kouluryhmä varaa pelivierailuun Vapriikissa noin 2 h aikaa.
- Muu luokka voi omaa pelivuoroa odottaessa / pelin jälkeen käydä Vapriikin muissa museoissa, (esim. Luonnontieteellisessä museossa, Kivimuseossa tai Pelimuseossa).
- Vapriikissa on mahdollista syödä omia eväitä tähän tarkoitettuun tilaan.

Pelivierailussa tulee olla läsnä opettajan lisäksi toinen aikuinen, kuten koulunkäynninavustaja: toinen aikuinen kulkee pelihuoneessa pienryhmän valvojana, ja toinen toimii muun luokan valvojana Vapriikin muissa tiloissa. Pakohuoneessa pelinohjaajana toimii museo-opas, jolta peliryhmä voi tarvittaessa kysyä vinkkiä pulmien ratkaisuun.

Pakohuonepeli on pedagoginen: se kannustaa luovaan ongelmanratkaisuun, keskusteluun, havainnointiin ja ryhmätöyöön. Ryhmätöyössä erilaisten oppijoiden vahvuudet tulevat esiin. Peli voi lievittää ympäristö- ja ilmastoahdistusta, sillä se kannustaan toimimaan – ja pienet onnistumiset kannustavat! Pakohuonepelin toteutuksessa on huomioitu kestävän kehityksen periaatteet, ja sen rakentamisessa on käytetty mahdollisimman paljon kierrätysmateriaalia Vapriikin aiemmista näyttelyistä.

Ohje vierailun valmisteluun:

Pelivierailuun tulee saapua 15 min ennen pelin alkua. Opettaja jakaa luokan ennalta kolmeen pienryhmään (max. 8 oppilasta pienryhmässä). Pelitila on osittain esteetön; noin kaksi pyörätuolia mahtuu kerrallaan pelitilaan. Peli soveltuu oppilaille 5.-luokasta ylöspäin, myös yläkoulu-, lukio ja ammattikouluryhmille. Liikuntarajoitteisille Vapriikissa on saatavilla kevyitä, kannettavia irtotuoleja. Erityisluokille varattavasta pelistä sovitaan erikseen.

Peli on varattavissa kouluille 4.10.2022-30.7.2023 Vapriikin Galleria-tilassa tiistai-perjantai klo 10.00–12.00 ja 12.30–14.30. Pelivierailu varattava etukäteen Vapriikin infosta. Pelimaksu on kouluryhmille 70 €, sisältäen Vapriikin pääsymaksun.

OHJEITA ONNISTUNEeseen PELIVIERAILUUN ILVESMETSÄN AARRE -PAKOPELISSÄ VAPRIIKISSA

Koululuokat pelaavat Ilvesmetsän Aarre -pakohuonepelin kolmessa pienryhmässä (max. 8 oppilasta per ryhmä, yhteensä 24 oppilasta). Pelin kesto on 0,5h/pienryhmä. Pelivierailuun Vapriikissa tulee siis varata aikaa 2 h. Peli on pelattavissa ma-pe klo 10–12 ja 12.30–14.30. Pakopeli pelataan Vapriikin Galleria-tilassa.

PELIN VARAUS

- Pakopelivierailu tulee varata etukäteen Vapriikin lipunmyynnistä: puh. 03 5656 6966 tai vapriikki@tamper.fi. Ilmoittautumisessa kerrotaan ryhmän nimi, koko ja luokka-aste.

- Pakopelin hinta on kouluryhmille 70 € (max. 24 oppilasta, vähintään kaksi aikuista), sisältää pääsymaksut.
- Pelitila on osittain esteetön; tilaan mahtuu kerrallaan enintään kaksi pyörätuolia. Liikuntarajoitteisille Vapriikista on saatavilla kevyitä, kannettavia irtotuoleja.
- Erityisluokille varattavasta pelistä sovitaan erikseen.

PIENRYHMIEN JÄRJESTÄYTYMINEN ENNAKKOON

- Opettaja jakaa luokan ennalta kolmeen enintään 8 oppilaan ryhmään.
- Oppilasryhmän mukana tulee olla vähintään kaksi aikuista (esim. opettaja ja koulunkäynnin ohjaaja): toinen aikuinen kulkee pelihuoneessa pienryhmän valvojana, ja toinen toimii muun luokan valvojana Vapriikin muissa tiloissa.

SAAPUMINEN VAPRIIKKIIN

- Vapriikkiin tulee saapua 15 min ennen ensimmäisen pelin alkua. Ryhmän vetäjä ilmoittautuu Vapriikin infopisteellä museoon saapuessaan. Suosi korttimaksua. Kassalla asiointi nopeutuu, kun käteisellä maksettaessa rahat toimitetaan kerralla ja valmiiksi laskettuina lipunmyyntiin.
- Takit ja reput tulee jättää Vapriikin aulan vartioimattomaan naulakkoon tai maksuttomiin lukollisiin kaappeihin. Kännykät voi ottaa mukaan, ja Vapriikin näyttelyissä saa valokuvata ilman salamaa.
- Pelinohjaaja tulee Vapriikin aulaan ryhmää vastaan. Ensimmäisen peliryhmän peli alkaa klo 10 (tai 12.30) aulasta, josta oppaan johdolla siirrytään Galleria-tilaan. Seuraavien peliryhmien pelit alkavat Galleria-tilan ovelta, jonne pienryhmien tulee saapua omatoimisesti. Pienryhmien pelit alkavat Galleria-tilassa 40 min välein, eli klo 10.00, 10.40 ja 11.20 (tai vastaavasti klo 12.30, 13.10 ja 13.50).

PELIN KULKU

- Ennen pelin alkua kengät ja kännykät jätetään lokerikkoon Galleria-tilassa (tilassa on kameravalvonta ja se on ulkopuolisilta suljettu).
- Pelin aikana pelitilassa on kiellettyä kiipeily, sähkölaitteisiin koskeminen sekä kaikki hajottaminen, repiminen, heittäminen ja kiinnitettyjen esineiden irrottaminen seiniltä tai lattiasta. Hajonneiden esineiden korjauskulut peritään vahingon aiheuttajalta.
- Pelinohjaajana toimii professori Toutain, jolta ryhmä voi yhteispäätöksellä pyytää vihjeitä pulmien ratkaisuun. Toutain voi tarvittaessa myös pyytämättä antaa vihjeen edistääkseen peliä. Muuten pelinohjaaja on hiljaa ja vain tarkkailee peliä.
- Pelin lopussa on valokuvaseinä, jonka edessä voi ottaa peliryhmästä valokuvia opettajan/hoitajien suostumuksella omaan käyttöön. Muuta pelitilaa ei ole saa valokuvata.

PELIN JÄLKEEN / ENNEN PELIÄ

- Muu luokka voi omaa pelivuoroaan odottaessa / tämän jälkeen käydä Vapriikin muissa museoissa, kuten pelitilan viereisissä Luonnontieteellisessä museossa, Kivimuseossa tai Pelimuseossa.
- Opettaja vastaa luokkansa valvonnasta koko museokäynnin ajan.
- Näyttelyihin liittyvät oppilastehtävät ovat saatavilla linkistä: <https://www.vapriikki.fi/koulut/tehtavat/>

YLEISIÄ OHJEITA ONNISTUNEeseen MUSEOVIERAILUUN

- Vapriikissa on mahdollista syödä omia eväitä tähän tarkoitettuun tilaan.
- Yleisiä ohjeita linkissä: https://www.vapriikki.fi/wp-content/uploads/2022/01/Vapriikki_Ohjeita-onnistuneeseen-museokayntiin-2020.pdf